

Dialux Evo 12 – Initiation

Programme de formation – Modalités pédagogique

➔ PRÉ-REQUIS

- Avoir des notions de base en éclairagisme, en CAO et visualisation de l'espace (niveau scolaire BAC minimum).

➔ OBJECTIFS

- Savoir dimensionner une installation d'éclairage économe en énergie en fonction des exigences photométriques et des caractères techniques, des dispositifs mis en œuvre.
- Créer un modèle 3D de la pièce éclairée. Savoir implanter et choisir les luminaires choisis.
- Comprendre les informations photométriques.
- Calculer et éditer les résultats de la simulation sur les scènes intérieures et extérieures et interface dans le BIM avec l'IFC (v2.3).

➔ ÉVALUATION ET VALIDATION

- En continu au travers d'études de cas, de travaux pratiques ou de QCM.

PUBLIC CONCERNÉ

- Installateurs électriques, bureaux d'études, designers, architectes, fabricants, distributeurs, maîtres d'ouvrage et exploitants.

DURÉE

- 2 jours – 14 heures.

COÛT

- Inter-Entreprises : **990,00 € HT**
- Intra-Entreprise : **Nous consulter**

EFFECTIF

- Minimum : 3 personnes.
- Maximum : 7 personnes.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Présentiel ou classe virtuelle : pédagogie active et expositive.
- Supports de cours. Utilisation du logiciel. QCM.



Nous mettons tout en œuvre pour **rendre accessible nos formations aux personnes en situation de handicap.**

Afin d'établir les modalités d'adaptation nécessaires, **merci de nous contacter en amont de toute inscription.**

PROGRAMME

1. Accueil

- Tour de table/Qui est là ?
- Présentation des objectifs de la formation.

2. Rappel sur les notions de base en éclairagisme, corrigé du QCM d'évaluation préalable

3. Premier pas dans Dialux Evo 12, l'écran de démarrage.

4. Découverte de l'espace de travail, des outils et fonctionnalités

5. Création du projet d'éclairage intérieur et extérieur

- Création d'un projet (importation DWG/DXF/image raster)
- Création de scènes d'éclairage
- Application de textures et couleurs (utilisation des textures existantes et création)
- Sélection et implantation de luminaires d'après les fichiers photométriques
- Rapports de calculs (publication et lecture des résultats)

6. Fonctionnalités complémentaires et réponses aux questions

7. Évaluation sur projet

8. Lumière du jour et FLJ

9. Surfaces de calcul et UGR

10. Éclairage espace extérieur / édition et création d'objets mobiliers

11. Interface avec le BIM

12. Bilan, conclusion et évaluation

- Validation des acquis.
- Évaluation de satisfaction des stagiaires.