

IA générative pour améliorer les images de projet

Programme de formation – Modalités pédagogique

➔ PRÉ-REQUIS

- Participer à la filière du bâtiment

➔ OBJECTIFS

- Comprendre les bases du fonctionnement des logiciels d'IA d'image
- Appréhender les interfaces et les typologies des logiciels
- Interagir avec les outils d'IA pour la conception de bâtiments
- Produire des éléments de conception avec des outils d'IA

➔ ÉVALUATION ET VALIDATION

- Questionnaires à chaque séquence de la formation
- Évaluation de la production à travers les logiciels d'IA

PUBLIC CONCERNÉ

- Tous les acteurs du bâtiment, maîtrises d'ouvrages, maîtrises d'œuvres et tout professionnel du bâtiment en relation avec la conception de projets de réhabilitation ou de construction dans le bâtiment.

DURÉE

- 1 jour – 7 heures.

COÛT

- Inter-Entreprises : **550,00 € HT**
- Intra-Entreprise : **Nous consulter**

EFFECTIF

- Minimum : 2 personnes.
- Maximum : 14 personnes.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

- Présentiel ou classe virtuelle : pédagogie active et expositive.
- Études de cas et cas pratique : appel d'offres de projets réel. Utilisation de plusieurs logiciels d'intelligence artificielle générative. Analyse, synthèse, rédaction de texte et production et modification d'images. Retours d'expérience et exemples réels



Nous mettons tout en œuvre pour **rendre accessible nos formations aux personnes en situation de handicap.**

Afin d'établir les modalités d'adaptation nécessaires, **merci de nous contacter en amont de toute inscription.**

PROGRAMME

Matin

Comprendre les bases des logiciels d'IA d'image

- Les enjeux de la compréhension de l'IA : consommation énergétique et précision
- Les définitions juridiques de l'IA : réglementations
- Les responsabilités des fournisseurs et des utilisateurs des logiciels

Comprendre les interfaces avec les différents logiciels

- Les modalités de fonctionnement « derrière la machine »
- Les différents types de logiciels d'IA d'image
- Les logiciels d'IA pour l'assistance à la faisabilité et la conception

Activités pédagogiques : Explorer la création d'images sur plusieurs modèles d'IA de génération d'images en approfondissant différentes méthodes de « prompting ». Par ailleurs, nous exploitons la création d'images à partir des textes techniques descriptifs et des notices architecturales.

Après-midi

Interagir avec les logiciels d'IA d'image : « prompt » spécifique

- Les différences entre les modèles de génération d'images
- L'efficacité des « prompts » des utilisateurs
- Les principes et les expressions pour la production de projet

Produire des supports d'assistance à la conception à travers l'IA

- L'assistance à la rédaction et la reformulation des « prompts »
- Le choix de l'outil selon les supports à produire : IA d'image
- Les perspectives de l'utilisation de l'IA

Activités pédagogiques : À partir des images produites le matin et à partir d'exemples de projets concrets, notamment sur des projets de réhabilitation et de ravalement des façades, nous aborderons la modification des images. Les modifications peuvent être des ajustements ou de l'intégration de proposition de projet comme de nouveaux matériaux en façade.